

23 de noviembre de 2012

REPORTAJE

La II Semana Impulso TIC al servicio de la sociedad y la industria asturiana

Los Colegios de Ingenieros Técnicos y Superiores en Informática cierran con éxito su II Semana Impulso TIC 2012. Estas jornadas se han desarrollado a lo largo de la semana gracias a la colaboración de organizaciones como FADE, AJE, CEEI y la Universidad de Oviedo entre otros, así como a la coorganización de actividades con el ClusterTIC y la Fundación CTIC, y además, ha contado con la participación de empresas como CAPSA, Alimerka y Vodafone.

Los Colegios Oficiales de Ingenieros Técnicos y Superiores en Informática cuenta con un colectivo muy joven y emprendedor, que con su trabajo diario quiere ayudar a cambiar la forma de ver y entender el mundo a través de la informática, favorecer a la industria para generar riqueza en el Principado de Asturias y así poder conseguir mejorar el bienestar social de sus habitantes y suplir sus necesidades con herramientas informáticas.

Hilaro López, Director de la Escuela Politécnica de Ingeniería de Gijón, reconoció en una de las mesas redondas de las jornadas, que en estos momentos de crisis hay que aunar esfuerzos para conseguir objetivos, y la labor de los colegios de ingenieros técnicos y superiores en informática han logrado hacerlo con sobresaliente. Frente al bombardeo constante de la globalización en la actualidad, la industria regional tiene que ser capaz de estar a la altura de las expectativas de lo que los clientes demandan y para ello debe haber una mejora en la competitividad y la calidad de productos y servicios. Para ello, hay que conseguir una buena gestión de la informatización de los negocios y los procesos de producción y, además, facilitar a los profesionales y a los ciudadanos el uso de estas nuevas herramientas.

A lo largo de la semana se han abarcado aspectos importantes relacionados con la industria informática, además de contar con la colaboración de invitados de diferentes sectores como los medios de comunicación, las empresas privadas y las administraciones públicas.

Los objetivos de estas jornadas no han sido otros que incentivar la formación en informática en las aulas para conseguir un buen desarrollo profesional y personal; conocer más sobre el modelo de negocio en el software libre gracias al encuentro entre

desarrolladores que tuvo lugar en la Escuela de Informática de la Universidad de Oviedo y a la experiencia de jóvenes emprendedores como Manuel Cernuda García (Presidente de Asturlinux) y Luis Iván Cuendes (fundador de Asturix); también, profundizar en la industria del desarrollo en los dispositivos móviles con una mesa redonda que contó con profesionales del sector como Juan J. de Santiago, Director territorial unidad de negocio empresas zona norte de Vodafone, que aseguró que estamos enfrentándonos a cambios vertiginosos en las formas de comunicación y una de las causas más importantes es la aparición de los dispositivos móviles; finalmente, descubrir cómo funciona el mundo del negocio del Cloud Computing e impulsar, fomentar y dar valor a esta industria que actualmente es de todos.

II Premios Impulso TIC



En esta semana de Impulso TIC también se ha querido dar reconocimiento premiando a todos aquellos proyectos relacionados con las nuevas tecnologías basadas en la informática y la sociedad digital, y en los que se reconozcan diferentes actividades relacionadas con la cooperación administrativa, formativa, promoción de servicios y otras actuaciones.

El primer premio en Educación fue para el IES La Eria por su proyecto “SCRATCH”, que permite introducir a los alumnos en el mundo de la programación, potenciando su capacidad creativa, con el objetivo de integrar diferentes conocimientos y generar sus propios juegos y animaciones.

El primer Premio Social fue para el IES Batán, por su proyecto “Nueva vida a tu ordenador”, Un programa de recogida de ordenadores obsoletos para su reparación y mejora por parte de los alumnos, realizando la entrega posterior a particulares con necesidades a coste cero.

Y por último, en la categoría de Empresa, el galardón fue para la labor de Milkstone Studios S.L., una joven empresa asturiana dedicada a la creación de videojuegos para venta al público a través de plataformas de descarga digital y que se centra sobre todo en la sección de juegos independientes de la videoconsola Xbox 360.

También se hizo una Mención Especial a Iván Fernández Lobo, creador del GameLab e impulsor de la creación de la Academia de las Artes y las Ciencias Interactivas, de la que actualmente es Director.